**+**

**PRIMERA UNIDAD:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **Guía de Prácticas**  ***Algoritmo de Euclides*** | |
| **Grupo:** CCOMP 3-1  **Alumno(s):** | | **Nota:** |
| Israel Santiago Lopez Cruz | |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |

**I. Objetivos**

* Fortalecer los conocimientos teóricos por medio de la implementación en forma de códigos de implementación de algoritmos.
* Demostrar la validez de los algoritmos estudiados en clase en relación al cálculo del máximo común divisor.

**II. Contenido teórico**

Nota.- Todos los alumnos deberán leer las anotaciones hechas en clases así como deberán revisar la bibliografía del curso referente a procesos estocásticos.

**III. Equipos y materiales**

Laboratorio: Laboratorio de Cómputo.

Equipos y dispositivos:

* PC

Software:

* MATLAB

Materiales y fungibles:

* No aplica

**IV. Actividades**

**4.1 Implemente el algoritmo de Euclides para dos números enteros**

**4.2 Implemente el algoritmo extendido de Euclides para dos números enteros**

**4.3 Implemente la solución al problema planteado basado en ecuaciones Diofánticas**

LISTA DE CONTENIDO

1. LISTA DE FIGURAS
2. LISTA DE CÓDIGOS
3. LISTA DE TABLAS
4. DESARROLLO
5. CONCLUSIONES
6. REFERENCIAS
7. LISTA DE FIGURAS
8. LISTA DE CÓDIGOS
9. LISTA DE TABLAS
10. DESARROLLO
11. CONCLUSIONES
12. REFERENCIAS